

# 3Ds Max چیست و به چه دردی می خورد؟ دلایل یادگیری تری دی مکس (نسخه چاپی)

تری دی مکس به چه درد می خورد و برای چی انرا یاد بگیریم : خب اول بگیم که تری دی مکس یک نرم افزار گرافیکی هست که با اون میشه انواع طرح ها رو در اون بسازید. بسیاری از پویانمایی ها (انیمیشن ها) ، کارهای معماری و یا حتی ساخت بازی ها را با آن انجام بدید!

۱- ساخت پویانمایی (انیمیشن): خیلی از پویانمایی هایی که شما در تلویزیون یا جاهای دیگر میبینید ، با تری دی مکس ساخته میشه. اگه شما هم جزو علاقه مندان به ساخت کارتون و انیمیشن هستید، تری دی مکس یکی از بهترین برنامه هایی است که می توان با ان انواع پویانمایی های سه بعدی را انجام دهید. معمولا در ساخت انیمیشن های سه بعدی چند مرحله کلی را باید گذراند. اول مدلینگ و ساخت شخصیت های یک انیمیشن می باشد و بعد از مدل کردن محیط و هر چیزی که قراره در پویانمایی وجود داشته باشه مثل موتور ، ماشین ، پل ، ساختمان و ... پس اگر علاقه به ساخت انیمیشن های سه بعدی دارید این برنامه یکی از بهترین برنامه ها محسوب می شود.

۲- معماری: اگه شما هم معمار باشید ، به احتمال زیاد تا به حال اسم برنامه تری دی مکس به گوشتان خورده است. یکی از پر درآمد ترین کارهایی که می توان انجام داد و حتی با آن دور کاری داشته باشید ، تری دی مکس در معماری است. می توانید با این برنامه نمای خارجی و نمای داخلی ساختمان ها را طراحی کنید و از این طریق بتوانید برای خود حتی کار دست و پا کنید ! البته اگر می خواهید در این کار ماهر شوید ، بهتر است نرم افزار هایی نظیر اتوکد و فتوشاپ را هم بلد باشید.البته اخر سر خودتان باید تصمیم بگیرید تا چه کاری انجام دهید.

۳- مدلینگ بازی : برای ساخت شخصیت های بازی ، محیط بازی و انیمیشن های ساده و چند ثانیه ای که در بازی ها استفاده می شوند ، می توان از این نرم افزار استفاده کرد. مقاله انتقال فایل های بازی سازی از تری دی مکس به نرم افزار یونیتی را قبلا نوشته ام و در پایین همین مقاله می توانید به ان دسترسی داشته باشید.

تری دی مکس را از کجا شروع کنم ؟ این سوال ذهن خیلی ها را درگیر می کند که اینکار را از کجا یاد بگیرم. من در اینده نزدیک آموزش تری دی مکس را قرار خواهم داد. این آموزش خیلی کامل و برای مبتدیان است.امیدوارم از این مقاله لذت برده باشید. به دیگر مقالات نویسنده سر بزیند. با تشکر از نگاه شما.

امیر حسین اردلان

بسیار عالی

محمد حسن پزشکیان

سلام بسیار عالی بود

ی مسئله ای

خوشحال میشم ی سری مطالب درباره آنرین انجین ، زی براش ، سالیدورکس اتوکد و... بنویسید و فرقاشونو بگید وجه اشتراکاشونو بگید و کاربردشونم بگید که از چه نرم افزار باید کجا استفاده کرد چون من همرو ب چشم مهندسی میبینم :

امیر حسین اردلان

سلام

تشکر از شما که وقت گذاشتید و مقاله را خواندید :

زبراش برای مدلسازی استفاده میشه اما معمولا بین دو نرم افزار تری دی مکس و زبراش همکاری هست. تری دی مکس

در طراحی کلیات خوبه اما برای طراحی جزئیات شاید زبراش عملکرد خیلی بهتری داشته باشه و من تا حالا انیمیشنی ندیدم که با زبراش ساخته شده باشه.

اتو کد عموماً برای نقشه کشی استفاده میشه. همکاری بین نرم افزار اتوکد و تری دی مکس به این صورت هست که اول نقشه در اتوکد طراحی و بعد مدلسازی سه بعدی و حرفه ای اون در تری دی مکس انجام میشه. تری دی مکس برای مدلسازی داخلی و خارجی خیلی خوبه مخصوصاً اینکه موتور رندر خودش رو داره و البته پلاگین ویری که بر روی تری دی مکس نصب میشه، خیلی قویه.

و اما نکته مهم . . . بازار کار! از نظر من اگه قراره برای مدلسازی و معماری و طراحی های عمومی یاد بگیرید؛ تری دی مکس به شما پیشنهاد میشه به همراه اتوکد.

اگه مدل سازی سه بعدی بازی باشه؛ بهتره تری دی مکس و زبراش یاد بگیرید.

از نظر بنده تا چند سال بعد نرم افزار تری دی مکس بازار خوبی داره اما اگه در روزرسانی های خود قابلیت های جدیدی اضافه نکنه . . . شاید کم کم کنار گذاشته بشه! البته شاید. بهتره فعلاً با تری دی مکس شروع کنید تا کار با برنامه های گرافیکی آشنا بشید. برنامه تری دی مکس فعلاً در بازار کار اول هست حتی میتونید دور کاری هم با اون انجام بدید! اما اگه زبراش رو پشت سر تری دی مکس یاد بگیرید تا چند سال بازار کار دارید اما بعد ان شاید بازار کار خراب شود. اگر اکنون بدنبال بازار کار هستید بهتره تری دی مکس و ویری را یاد بگیرید. تری دی مکس به چند بخش تشکیل میشه البته از نظر من ۱- مدلینگ ۲- استخوان بندی و انیمیشن ۳- متریال و رندر و ویری ۴- تجربه ۵- استاد خوب

اگه این ۵ قابلیت رو داشته باشید به یکی از بهترین ها تبدیل میشوید در مبحث تری دی مکس و کار با برنامه های سه بعدی

زمانی که کار با تری دی مکس را یادبگیرید مباحث پایه ای هم از معماری و پرسپکتیو و نماهای دو بعدی و انیمیشن سازی و متریال و .... میتونید یاد بگیرید. بعد وارد هر برنامه ای که شوید برایتان اشناست و حتی ممکن است کار با انرا در سطح مبتدی خود به خود بیاموزید. اگر باز هم سوالی بود ممنون میشوم پاسخ بدهم :

تشکر از شما که سوالتان را با ما مطرح نمودید. امیدوارم تونسته باشم که کمکتون کرده باشم.

مطلب اصلی