

معرفی ابزارهای ساخت انیمیشن برای صفحات وب (نسخه PDF)

نرم افزار Adobe Edge Animate

نرم افزار Edge Animate توسط شرکت نام آشنای Adobe Systems در سال ۲۰۱۱ برای اولین بار معرفی شد و در سال ۲۰۱۲ نسخه Stable آن با نام Adobe Edge Animate CC ۲.۰.۳ به بازار عرضه شد. Adobe Systems شرکت آمریکایی پیشرو در تولید نرم افزارهای گرافیکی و ابزارهای طراحی صفحات وب است که با ابزار Dream Viewer و Flash این شرکت همگی آشنا هستیم. CS پسوند محصولات گرافیکی ادوبی است که مخفف Creative Suite میباشد که شامل ابزارهای گرافیکی برای تولید و ویرایش عکس و ویدئو و محتوای چندرسانه ای برای برنامه های تحت وب میباشد.



مثل Photoshop, Acrobat Premiere Pro or After Effects, InDesign و Illustrator. در سال ۲۰۱۳ ادوبی اعلام کرد که CS۶ آخرین ورژن بسته های Creative Suite است. و به جای پسوند CS از پسوند CC (Creative Cloud) استفاده میکند! چون CS و CC لایسنس های این شرکت است و ما هم اعتقادی به خرید لایسنس نداریم همین قدر توضیح هم اضافی است! برگردیم به موضوع اصلی! با ظهور HTML۵ شرکت ادوبی متوجه شد که طراحان وب ترجیح میدهند از قابلیت های جدید HTML۵ و CSS۳ استفاده کنند و رفته رفته استفاده از فلش در وب سایت های مختلف کم رنگ می شه از همین رو و از اونجایی که شرکت ادوبی نمی خواست کاربرانی که از فلش استفاده می کنند رو از دست بده تصمیم گرفت تا یک نرم افزار جدید رو ایجاد کنه تا کاربرانی که با فلش آشنا هستند بتونند به راحتی از امکانات نظیر فلش برای ساخت وب سایت های جدید با تکنولوژی CSS۳, jQuery and JavaScript, HTML۵ استفاده کنند.



در واقع سیاست شرکت ادوبی این است که کاربران خود را حفظ کند. این شرکت پذیرفته است که فلش و کدهای Action Script با تمام قدرتی که داشت، در طراحی وب مغلوب HTML۵ شده است. فلش و فایل های SWF هنوز هم خیلی قابلیت ها رو دارند ولی در طراحی وب تقریباً منسوخ شده است و کاربردی ندارد. چون طراحان وب تمایل ندارند از فلش به دلیل مشکلات امنیتی و دردسرساز نصب Adobe Flash Plugins استفاده نمایند. همانطور که می دانید کاربران فلش با استفاده از این نرم افزار به تولید وب سایت ها، بنرها و قسمت های Interactive و تعاملی می پردازند. خروجی نرم افزار فلش به صورت SWF است. فایل های SWF برای اجرا در صفحات وب و مرورگرها نیاز به یک player یا اجرا کننده دارند. ائتلاف W3c یا World Wide Consortium چند سالی است در تلاش است تا با اضافه کردن امکانات جانبی به زبان HTML نیاز به نصب Plugins های مختلف را از بین ببرد.

رفته رفته مرورگرهای وب نیز خود را با استانداردهای جدید HTML۵ به روز کرده اند. همه مرورگرهای امروزی قابلیت تفسیر کدهای HTML۵ رو دارند. و این قدرت رو دارند که تا بدون نیاز داشتن Plugins بتوانند انیمیشن های تحت وب و فیلم ها و صداها را پخش کنند. اینجاست که نقش Adobe Edge کاملاً مشخص می شود. ادوبی سعی دارد تا با ارائه این نرم افزار و قدرتمند کردن آن تمامی امکانات فلش را در اختیار کاربران خود قرار دهد با این تفاوت که خروجی فایل های Adobe Edge دیگر SWF نیست و خروجی این فایل ها بر پایه HTML۵ بوده و از CSS۳ و JQuery (کتابخانه جاوا اسکریپتی) برای تکمیل کارهای خود استفاده می کنند. پس خروجی این نرم افزار را می توان در تمامی مرورگرهایی که HTML۵ و CSS۳ را پشتیبانی می کنند مشاهده نمود.

اغلب طراحان وب Adobe Edge Animate رو شبیه به Dream Viewer میدونند که به روز شده و قابلیت های بیشتری داره. محیط Edge Animate شامل نوار زمان (Time Line)، بخش مدیریت لایه ها، نمایشگر زنده تغییرات و ابزارهای طراحی است که این ویژگیها باعث میشود بدون نیاز به یک خط کد نویسی CSS، HTML و یا جاوا اسکریپت انیمیشن های تحت وب فوق العاده ای را ایجاد کنید. اما نکته تعجب برانگیز اینجاست که چرا در تاریخ ۲۰۱۵ November این شرکت روند توسعه Adobe Edge Animate را متوقف میکند و در سایت رسمی اش اعلامی میکند که دیگر بروزرسانی و پشتیبانی نمیشود و باگ های فعلی آن نیز برای همیشه Fix نمیشود!!!

درست زمانی که HTML۵ همه مرورگرها رو درآغوش گرفته! و Edge Animate یکی از بهترین نرم افزارها برای تولید محتوا برای HTML۵

است اما شرکت ادوبی Edge Animate را برای همیشه بازنشسته کرد !!! این یکی از معایب نرم افزارهای Commercial و Closed Source هستش که عمرشون به سیاست ها و تصمیمات شرکت سازنده اون بستگی داره. ولی در نرم افزارهای Open Source مادامی که نرم افزار خاطرخواه و مشتری داره به روز میشه و توسط Community های مردمی پشتیبانی میشه. از پروژه رها شده Fork میشه ، به روز میشه و زنده نگه داشته میشه. ولی به هر حال Adobe Edge Animate برای همیشه مرد ! حالا سیاست ادوبی چی بوده خدا میدونه !

نرم افزار Adobe Animate

سال ۲۰۱۶ ادوبی اعلام کرده بود که قصد دارد قابلیت های موجود در Adobe Edge Animate را در نرم افزاری جدید با نام جدید و امکانات جدید عرضه کند ! ادوبی در نهایت تصمیم گرفت که Adobe Animate را جایگزین Adobe Edge Animate کند ! هرچند Edge Animate بازنشسته شده ، ولی بیشتر قابلیت های اون هنوز در نرم افزار Adobe Animate استفاده میشه. Adobe Animate CC نسخه ۲۰۱۵ در February سال ۲۰۱۶ منتشر شد. آخرین نسخه این نرم افزار نسخه ۲۰۱۷ CC برای پلتفرم ۶۴ بیتی Windows و OS X منتشر شده است.



برخی معتقدند ادوبی Animate را به امید اینکه فلش با بیش از دو دهه قدمت را هنوز زنده نگه دارد و دوباره جان تازه ای به آن بدهد. ولی از نام Adobe Animate به جای Adobe Flash استفاده کرده است. Adobe Flash برای اولین بار در سال ۱۹۹۶ با نام Future Splash Animator منتشر شد. یک نرم افزار Vector graphic بود که توسط شرکت نرم افزاری کوچکی به اسم FutureWave Software ساخته شده بود. این نرم افزار برای pen-oriented operated systems ساخته شده بود. ولی بعدها برای Mac OS و Mac OS نیز پورت شد. این شرکت بعدها با استفاده از زبان جاوا توانست انیمیشن های برداری ساخته شده توسط Future Splash Animator را در صفحات وب نیز نمایش دهد.

Macromedia در همان سالها این نرم افزار را خریداری کرد و نام برند خود را بر روی آن گذاشت و آن را Macromedia Flash گذاشت. در سال ۲۰۰۵ شرکت ادوبی ماکرومیدیا را خریداری کرد و نام Adobe Flash Player را بر روی آن گذاشت. و حالا هم تکنولوژی HTML۵ باعث شد که این نرم افزار تغییرات کلی داشته باشد و یک Major Update بر روی آن صورت بگیرد و با نام Adobe Animate به حیات خود ادامه بدهد. ادوبی اعلام کرده Animate قابلیت HTML۵ Canvas را دارد و توانایی Export ویدیو با کیفیت ۴K resolution را دارد و از آن میتوان برای تولید محتوا برای برنامه های تلویزیونی و ویدیو های آنلاین و وب سایتها و برنامه های تحت وب و بازی ها استفاده نمود.

این نرم افزار علاوه بر تصاویر Vector از تصاویر Raster نیز پشتیبانی میکند. برخلاف Edge Animate که از زبان Action Script نمیتوانستید استفاده کنید ، در Adobe Animate از امکانات این زبان نیز بهره ببرید. از نظر فرمت های خروجی این نرم افزار ، شما میتوانید به فرمت (bitmap GIF, JPEG, PICT) (Macintosh) و (BMP) (Windows) خروجی داشته باشید. ولی چون این فرمت های به صورت فایل رو ذخیره میکنند اطلاعات Vector مربوط به نرم افزار از بین میرود. شما میتونید اونها رو در نرم افزارهای Raster-base مثل Adobe Photoshop نیز ویرایش کنید.

ولی دیگه در نرم افزارهای Vector-base مثل Adobe Illustrator قابل ویرایش نیستند. هنوز فرمت SWF نمرده است و شما نمیتوانید خروجی SWF هم با متن (Text) کدگذاری (Encode) شده به صورت Unicode داشته باشید که Flash Player نسخه ۶ به بعد Unicode Encoding رو پشتیبانی میکند. محتواهای Animation به صورت ویدیوهای mov و avi نیز Export میشوند.

در قسمت های بعدی با تفاوت ها و رقبا این دو نرم افزار بیشتر آشنا میشوید.

ارادتمند شما میلاد فشی

[#در_canvas_html5](#) [#نرم_افزار_انیمیشن_سازی_دوبعدی_#تصویر_vector_چیست](#) [#audio_و_video_در_html5](#)

مطلب اصلی